

**ALLEGATO 10:
REGOLAMENTO PER AULA MULTIMEDIALE E LABORATORI INFORMATICI**

PER I DOCENTI che utilizzano il laboratorio a qualsiasi titolo

1. Gli insegnanti si assicureranno che gli allievi delle singole classi vengano a conoscenza del presente regolamento e che ne osservino le norme.
2. Gli insegnanti hanno la responsabilità dell'uso dei computer del laboratorio.
3. È necessario annotare nel proprio registro di classe l'ora di utilizzo dell'aula in questione.
4. Gli insegnanti dovranno assicurarsi, prima e dopo l'uso del laboratorio, che tutto risulti in ordine e che non siano state danneggiate le strutture e le apparecchiature in esso contenute. Ogni danneggiamento va immediatamente annotato e segnalato al responsabile del laboratorio.
5. Gli insegnanti non devono lasciare gli allievi soli nel laboratorio.
6. Non è consentito alterare in qualsiasi modo il software installato sul disco rigido dei computer del laboratorio, né inserire nuovi prodotti senza accordo con il responsabile del laboratorio.

PER GLI ALUNNI

1. È possibile entrare nell'aula solo se accompagnati dall'insegnante e solamente nell'orario previsto.
2. Si deve sempre controllare lo stato del terminale e degli accessori.
3. In caso di rilevazione di un danno lo stesso sarà imputabile all'alunno che per ultimo ha occupato la postazione. Il responsabile così individuato sarà tenuto al risarcimento del danno.
4. Non è consentito l'uso dei laboratori di informatica per lo svolgimento di assemblee e/o di attività analoghe non attinenti alla destinazione tecnico-didattica del laboratorio stesso.
5. Non è consentito consumare cibi e/o bevande.
6. Alla fine della lezione si è tenuti a spegnere correttamente i computer.